GIOCO LOTTO

Analisi funzionale

INPUT:

* Viene richiesto all’utente su quante ruote si vuole giocare. (1 o 10)
* Viene richiesto all’utente quanti numeri desidera giocare. (minimo 1 e massimo 5)
* Vengono richiesti all’utente i numeri che desidera giocare. (qualsiasi numero da 1 a 90)
* Viene richiesto all’utente che tipo di puntata fare (singolo, ambo, terna, quaterna o cinquina).
* Viene richiesto all’utente quanti soldi desidera giocare su questa puntata.
* I 2 punti precedenti vengono ripetuti finché l’utente non selezionerà “esci”.
* Viene chiesto all’utente se desidera continuare a giocare o fermarsi.

OUTPUT:

* Stampa del menù iniziale.
* Viene segnalata un eventuale opzione sbagliata in input.
* Vengono stampati quanti eventuali singoli sono stati fatti.
* Vengono stampati quanti eventuali ambi sono stati fatti.
* Vengono stampati quante eventuali terne sono state fatte.
* Vengono stampati quante eventuali quaterne sono state fatte.
* Vengono stampati gli eventuali soldi guadagnati o persi.